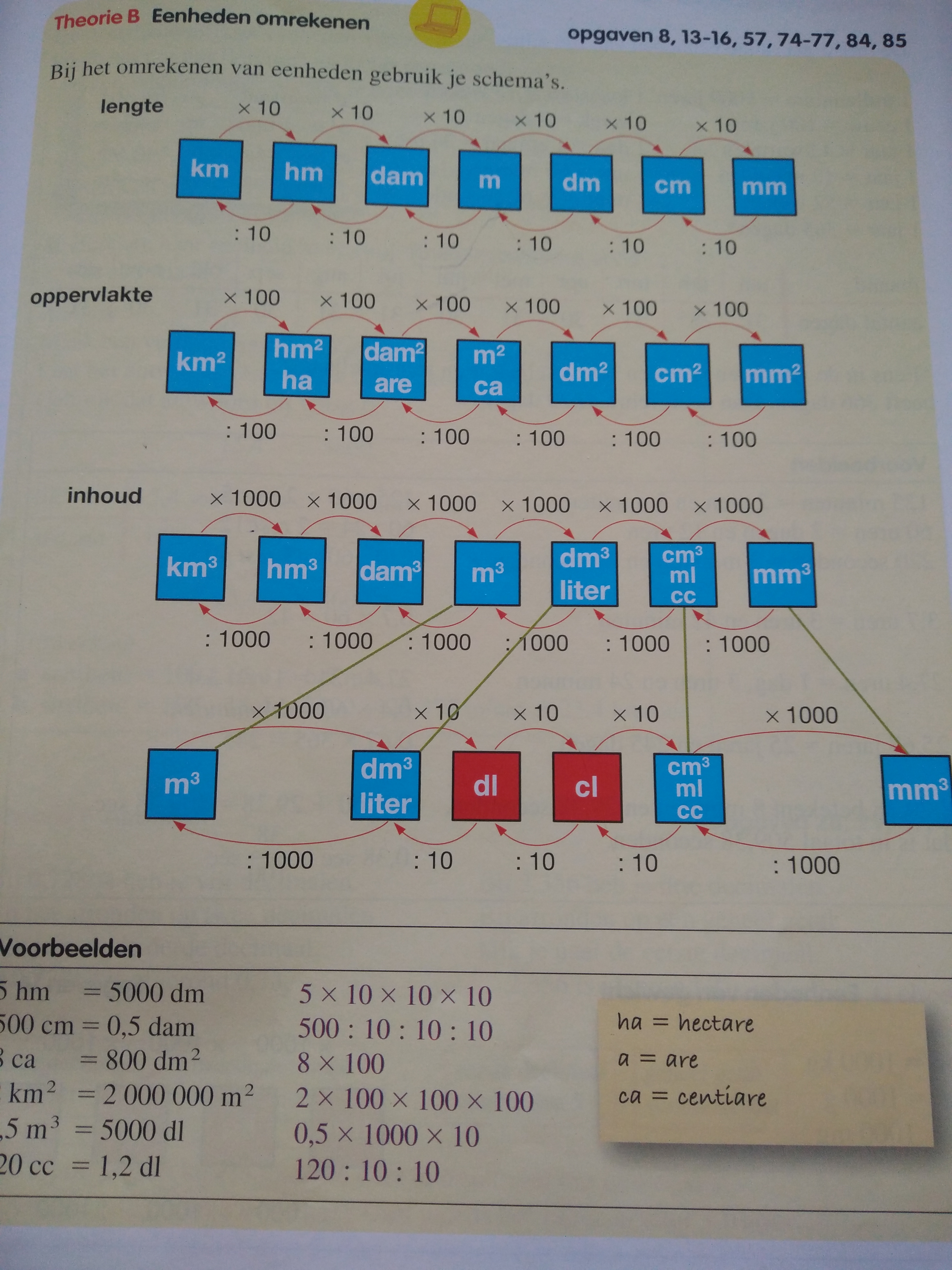
Wiskunde, belangrijke dingen.  
  
Eenheden omrekenen:  
  
  
  
Ton – kg- g- mg x1000  
1 ton is dus 1000kg  
  
  
Sinus: sOS: Overstaande: schuine.  
Cosinus: cAS: Aanliggende: Schuine  
Tangens: tOA: Overstaande: Aanliggende.  
Graden willen weten? Tan-1. Geen graden willen weten gewoon tan.  
Hellingpercentage= Overstaande: aanliggende x 100

Sin 46 graden= PQ : 55  
PQ= 55 x sin 48.  
Je weet de bovenste niet dus x, de onderste is delen door.  
  
Variabele onder tabel= begingetal (0) +/- stapgrootte x variabele boven  
Stapgrootte tabel= Toename onder: toename boven  
Stapgrootte grafiek= verticaal : horizontaal  
  
Aantal= begingetal x groeifactor (kwadraat tijd)  
  
Amplitude is de afstand van de hoogste punten tot de evenwichtsstand.  
  
  
inhoud kubus, balk, prisma, cilinder= oppervlakte grondvlak x bijbehorende hoogte.  
Inhoud piramide, kegel= 1/3x oppervlakte grondvlak x bijbehorende hoogte.

Oppervlakte rechthoek = lengte x breedte.  
Oppervlakte driehoek= ½ x zijde x bijbehorende hoogte.  
Oppervlakte parallellogram= Zijde x bijbehorende hoogte.  
Omtrek cirkel= pie x diameter  
Oppervlakte cirkel= pie x straal2   
  
Modus= Getal wat het meeste voorkomt.  
Mediaan= In een rij met oneven aantal getallen het middelste getal. In een rij met even aantal is de mediaan het gemiddelde van de middelste twee.