Samenvatting scanderen dactylische hexameter

*-Latijn-*

* De hexameter bestaat uit 6 voeten (hexa=6, meter=voeten).
* Een voet bestaat uit 2 of 3 lettergrepen: lang-lang of lang-kort-kort.
* De laatste voet is altijd lang-lang/kort (noteer de laatste lettergreep als een kruisje)
* De 5e lettergreep is bijna altijd land-kort-kort (als het wel lang-lang is wordt het aangegeven: *versus spondiacus*).
* De 1e lettergreep is altijd lang.
* Lange lettergrepen:
	+ Tweeklanken (au, ae, oe)
	+ Van nature lange klinkers (vindbaar in het woordenboek)
	+ Abl op -a, -o, -u en -i
	+ Dat/abl op -is
	+ Acc mv op -as, -os en –us
	+ Nom/acc mv op -es
	+ Klinker gevolgd door twee of meer medeklinkers. Let op!
		- X & Z tellen als twee medeklinkers
		- Qu telt als één medeklinker (je streept de u dus weg)
		- I is soms een J
		- De uitzondering *muta cum liquida*: een klinker voor een combinatie van een p/b/f/c/g/d/t en een m/l/n/r hoeft niet lang te zijn! Het kan wel.

Ezelsbruggetje m/l/n/r = molenaar

* Korte lettergrepen:
	+ Korte klinker gevolg door één medeklinker.
	+ Klinker gevolgd door een andere klinker (en het is geen tweeklank). Uitzondering:
		- De i in illius, istius,
		- De gen/dat ev in de 5e declinatie. Bv de e in die.
* Elisie! Eindigt een woord op een klinker op een -m, en begint het volgende woord met een klinker of -h, dan valt de slotlettergreep van het eerste woord weg. Uitzondering:
	+ Is het 2e woord es/est, dan valt de eerste lettergreep van het tweede woord weg