Vragenlijst H1.1,2,3

|  |  |
| --- | --- |
| Wat is elastische vervorming? | Als de kracht niet meer werkt keert de oorspronkelijke vorm weer terug |
| Resultante | De kracht die hetzelfde gevolg heeft als alle krachten samen |
| Zwaartepunt | Het punt waar je een vector(pijl) moet beginnen |
| Lengte | Hoeveel mm, cm, dm, m, dam, hm of km een voorwerp is |
| Aangrijpingspunt | De plaats waar je de pijl laat beginnen |
| Richting? | Welke kant een voorwerp opgaat |
| Vector? | Een kracht die je aangeeft d.m.v. pijlen |
| Spierkracht? | spierkracht ontstaat doordat de spieren in je lichaam zich samentrekken |
| Zwaartekracht? | De aantrekkende kracht die de aarde op een voorwerp uitoefent |
| Veerkracht? | Veerkracht ontstaat als elastische voorwerpen worden uitgerekt of ingedrukt |
| Wat is er bij beweging aan de hand? | Manier hoe een voorwerp een richting op kan gaan |
| Wat is plastische vervorming? | Het voorwerp wordt blijvend vervormd |

Voel je het als een kracht op je lichaam word uitgeoefend?

Ja meestal wel

Bijvoorbeeld?

Bij een duw, het waait, als je in een auto zit en die zich optrekt, je een bal tegen je hoofd krijgt

Waar staat de F voor in Fv of Fsp of Fz?

F staat voor Force (engels voor kracht)

Benoem de 3 regels voor het tekenen van een vector pijl

1 de richting van de pijl geeft aan in welke richting de kracht werkt

2 de plaats waar je de pijl laat beginnen (aangrijpingspunt geeft aan waar de kracht begint

3 de lengte van de pijl geeft aan hoe groot de kracht is

Hoe noem je de kracht die hetzelfde gevolg heeft als alle krachten samen?

Somkracht of resultante

Hoe bereken je de resultante?

De resultante kun je berekenen door alle krachten bij elkaar op te tellen

**1.2**

|  |  |
| --- | --- |
| Wat is gewicht? | Een kracht die wordt uitgeoefend op iets |
| Wat is het zwaartepunt? | Denkbeeldig punt waar je de zwaartekracht kunt laten ‘aangrijpen’ |
| steunvlak | Een gebied waarop een voorwerp steunt |
|  |  |
| Evenwicht | Dat een voorwerp rechtop blijft staan |
| Gewicht | Is een kracht die wordt uitgeoefend op iets |

alle voorwerpen oefenen een aantrekkende kracht op elkaar uit. De aantrekkingskracht is groter als..

* De massa’s van de voorwerpen groter zijn
* De voorwerpen zich dichter bij elkaar bevinden

Hoe kun je het zwaartepunt bepalen?

Hang het voorwerp op

Teken vanuit het hangpunt een lijn

Hang het voorwerp aan een ander hangpunt op

Waar de lijnen snijden is het zwaartepunt

Benoem de 2 manieren om de stabiliteit te vergroten:

Het steunvlak groter te maken

Ervoor te zorgen dat het zwaartepunt lager komt te liggen

1.3

|  |  |
| --- | --- |
| Krachtmeter | Een apparaat waarmee je het gewicht van een voorwerp kunt meten |
| Uitrekking | Hoever je een veer uit elkaar trekt |
| Recht evenredig | Gelijk aan |
| Veerconstante | Geeft aan hoeveel newton er nodig is per cm of m uitrekking |

1 kg =10 N

Veerconstante=kracht: uitrekking