**Clash of Clans**

Het spel Clash of Clans is uitgebracht in 2012 door het Finse bedrijf SuperCell. In het spel maak je een ‘dorp’, waarbij het de bedoeling is om het zo groot en sterk mogelijk te maken, door middel van het upgraden van onder andere gebouwen en troepen. Daarnaast moet je andere spelers aanvallen om je eigen dorp sterker te maken.

Het spel heeft inmiddels meer dan 500 miljoen downloads en is daarbij een van de populairste spellen ter wereld. Maar waarom is het spel zo bekend?

**SUPERCELL**

In 2010 werd SuperCell gestart door de eerste developers. Zij hadden dromen over games maken die geweldig waren en voor jaren gespeeld zouden worden. De eerste game uitgebracht door het bedrijf was een PC-spel dat niet populair werd. Na de ervaring met de PC-gaming wereld, switchte SuperCell naar het maken van mobiele games. In 2012 lanceerde de eerste succesvolle bèta game, HayDay. Een klein halfjaar later werd Clash of Clans wereldwijd gelanceerd, waarna het in binnenkort 10 jaar groeide tot een van de meest gespeelde games ter wereld. Na COC en HayDay creëerde SuperCell ook nog de populaire games Clash Royale, Boom Beach en Brawl Stars. Recentelijk zijn hebben er ook vorderingen plaats gevonden m.b.t. de aankomende games Clash Mini, Clash Quest en Clash Heroes.

**START VAN HET SPEL**

Als een speler voor het eerst de game download en opent, komt hij een tutorial tegen waarin een paar basisonderdelen van het spel worden uitgelegd, zoals gebouwen kopen en plaatsen, grondstoffen verzamelen uit de mijnen en collectoren, troepen trainen en een simpele aanval uitvoeren. Hierna wordt de speler gevraagd een naam op te geven die andere spelers in de game kunnen zien.

**AANVALLEN**

Om andere dorpen aan te vallen, moet men troepen trainen in de barakken. Deze troepen vullen een voor een de legerkampen in jouw dorp op en kunnen dan gebruikt worden in een aanval. Om aan te vallen zoekt met een ander dorp via de “aanvallen in multiplayer” functie. Als je een dorp met veel grondstoffen en een hoge trofeeënbeloning tegenkomt, kun je deze aanvallen. Het aantal trofeeën hangt af van de resultaten van de aanval. Des te meer je hebt gesloopt van het dorp, des te meer trofeeën je krijgt. Aan het einde van een aanval komt een overzicht in beeld met hoeveel grondstoffen je hebt veroverd, hoeveel trofeeën je hebt ontvangen en hoeveel sterren je hebt gehaald. Je kunt maximaal 3 sterren halen bij een aanval, en je krijgt 1 ster bij het slopen van 50% van het dorp, 1 bij het slopen van het stadhuis, en 1 laatste bij het volledig slopen van het dorp.

**PROGRESSIE DOOR DE STADHUIZEN**

Elk stadhuis bied de speler een nieuw onderdeel in de game. Stadhuis level 7 geeft bijvoorbeeld de speler het nieuwe grondstof donker elixir, en geeft de optie om de eerste hero, de barbarenkoning, te krijgen. Bij elk stadhuis worden upgrades duurder en duren ze langer om uit te voeren.

Een paar belangrijke toevoegingen en het stadhuis waar ze beschikt raken zijn: donker elixir en heroes op stadhuis level 7, de wapens in het stadhuis vanaf stadhuis level 12, de belegeringsmachines vanaf stadhuis 12, de spreukenfabriek vanaf stadhuis 5 en de donkere spreukenfabriek vanaf stadhuis 7.

**CLANS**

In het begin van de game ziet men in het dorp een gebroken clan kasteel staan. Dit kasteel kan gerepareerd worden voor 10.000 goud waarna men een clan kan joinen. Clans kunnen maximaal 50 spelers hebben en kunnen vereisten instellen waaraan spelers moeten voldoen om te kunnen joinen. Binnen de clan is er een clan chat waarin je kunt praten met de andere mensen in je clan, en je troepen kunt vragen, die dan in je clan kasteel worden opgeslagen en gebruikt kunnen worden in aanvallen. Naarmate je je clan kasteel upgrade, kun je ook spreuken en belegeringsmachines vragen. Als een clan al lang bestaat, en zeer actief is in onder andere clan wars, kan de clan hoger level worden. Met deze levels worden zogenaamde “perks” beschikbaar. Deze perks helpen de clan met o.a. donaties, extra loot door clanwars, en hogere levels van troepen als ze gedoneerd worden.

**CLANWAR EN CWL**

Als een clan minimaal 5 leden heeft, kan er een clanwar gestart worden. In de war vecht je tegen een andere clan in een 5v5, 10v10 etc. Het doel is om de meeste sterren te verdienen met de aanvallen die je uitvoert op de dorpen van de andere clan. Een clanwar bestaat altijd uit 2 dagen, 1 dag om je voor te bereiden, troepen aan elkaar te doneren, tactieken bespreken en je dorp naar wens aanpassen, en 1 dag waarin iedere speler 2 keer kan aanvallen. Een speler kan nooit 2 keer hetzelfde dorp aanvallen, maar hetzelfde dorp kan wel meerdere keren worden aangevallen door meerdere spelers. Aan het einde van de oorlog kun je grondstoffen krijgen, gebaseerd op zowel de totale prestatie van de clan als de persoonlijke prestaties met je aanvallen op de 2e dag. Deze buit wordt opgeslagen in het clan kasteel en kan worden geclaimd door simpelweg naar de schatkist te gaan en de buit te claimen

De clan war league (CWL) is een hele week van clanwars achter elkaar, tegen meestal 7 andere clans, waartegen je een voor een moet strijden. Aan het einde van de cwl worden medals uitgedeeld, die gebruikt kunnen worden om grondstoffen en andere items aan te schaffen.

**BOUWERSBASIS**

De bouwersbasis is een apart dorp dat je kunt starten als je een boot repareert, waarna je met die boot naar een andere plek vaart en je daar een verlaten dorp tegenkomt, je herbouwt dit dorp en speelt hier hetzelfde spel, enkel is het aanvallen anders, zijn de troepen anders en zijn er geen spreuken.

Voor meer informatie over COC kunt u kijken op:

<https://clashofclans.fandom.com/wiki/Clash_of_Clans_Wiki>

overige bronnen:

<https://supercell.com/en/games/>

<https://nl.wikipedia.org/wiki/Clash_of_Clans>